

POWERPACK®
MESIN PENGEMAS



HANDHELD INKJET PRINTER
D10

Handheld inkjet printer

Handheld inkjet printer D10 Handheld inkjet printer merupakan alat yang berfungsi untuk mencetak kode produksi atau expired date pada kemasan. Mencetak kode produksi dengan mesin D10 akan lebih mudah karena mesin ini dapat dioperasikan dengan tangan. Selain itu, alat ini dapat digunakan dimana saja dan kapan saja.

D10 adalah alat canggih yang harus kalian miliki untuk menuliskan kode-kode yang tercantum pada kemasan. Mesin ini sudah memiliki layar *touch screen* yang akan memudahkan kamu mengoperasikan atau mengatur file yang akan dicetak.

Format print D10 dapat di - *import* dari file dengan format TXT dan Excel. D10 dapat menyimpan file dari kode-kode yang dicetak sehingga memudahkan kamu untuk print ke produk selanjutnya. Menggunakan D10 kamu juga dapat membuat kode dari alat ini secara langsung.

Komponen Mesin



Lubang Charger : Tempat untuk mengisi daya D10.

Synchronous : Roda penggulung cetakan.

Tombol Power : Untuk menyalakan mesin.

Tombol Print : Tekan satu kali untuk mencetak.

Baterai : Baterai dapat dikeluarkan untuk mengisi daya.

Hal-hal yang perlu diperhatikan

1. **Kebakaran** : Tinta dan cairan pembersih mudah menguap dan terbakar. Harap disimpan ditempat yang aman.
2. **Pelindung mata** : Harus menggunakan pelindung mata saat mengerjakan pekerjaan yang berhubungan dengan tinta dan cairan pembersih.
3. **Pelindungan tangan** : Harus menggunakan pelindung tangan saat mengerjakan pekerjaan yang berhubungan dengan tinta dan cairan pembersih.
4. **Penyimpanan tinta dan cairan pembersih** : simpan cartridges dan cairan pembersih di ruangan dengan ventilasi udara yang baik, hindari dari sinar matahari langsung, jauhkan dari sumber api, dan letakan pada ruangan yang bersuhu 0-28°C
5. **Dilarang** :
 - a. Dilarang merokok dan menyalakan api di dekat inkjet printer, cartridge, dan cairan pembersih.
 - b. Hindari tinta dan cairan pembersih mengenai mata.
 - c. Hindari tinta masuk kedalam drainase.
6. **Perawatan cartridge** : jika sudah tidak menggunakan mesin, harap melepaskan cartridge dan menyimpannya pada kantong kedap udara.

2. Memasukkan Cartridge



1. Keluarkan Cartridge.



2. Masukan cartridge kedalam tempatnya dengan kemiringan 45°C, dorong perlahan ke depan, dan biarkan nozzle keluar terlebih dahulu.

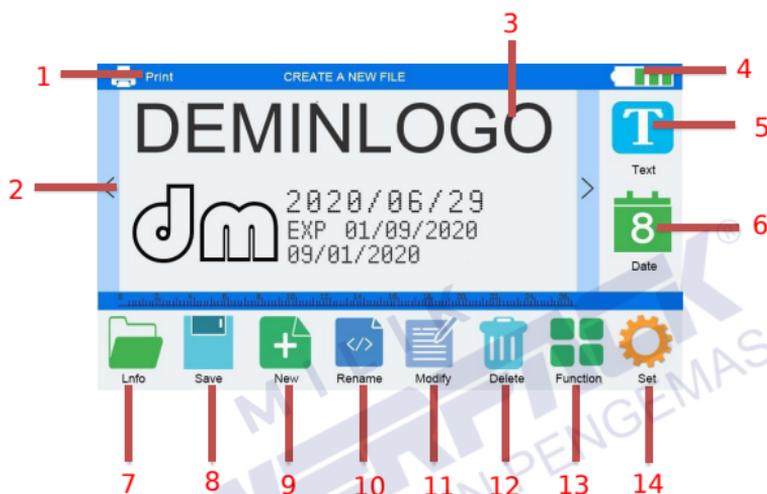


3. Kaitkan kedua kartu secara terbalik.



4. Pemasangan berhasil jika bagian kepala rata.

3. Tampilan Layar

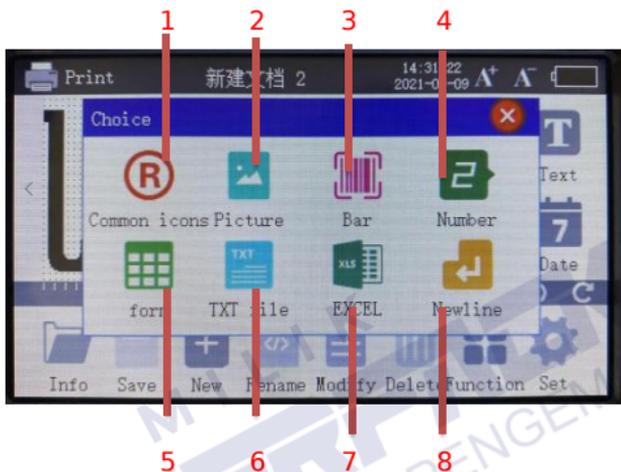


1. **Print** : Setelah edit konten, tekan bagian 1 untuk mencetak.
2. **Geser ke kanan dan kiri** : Tekan tanda < dan > pada layar untuk melihat editan lain.
3. **Tampilan area edit** : Konten sudah berada pada bagian pengeditan.
4. **Indikator baterai** : Tampilan indikator baterai.
5. **Text** : Masukan kata, kalimat, atau angka.
6. **Date** : Tanggal informasi produk.
7. **Information** : Tempat penyimpanan konten yang sudah di save.

8. **Save** : Menyimpan format konten yang akan digunakan kembali.
9. **New** : membuat file baru.
10. **Renamed** : Mengganti nama file.
11. **Modify** : Fitur untuk mengedit konten.
12. **Delete** : Fitur untuk menghapus konten.
13. **Function** : Fitur yang dapat digunakan untuk menambahkan icon, gambar, barcode, dan lainnya.
14. **Set up** : Pengaturan.

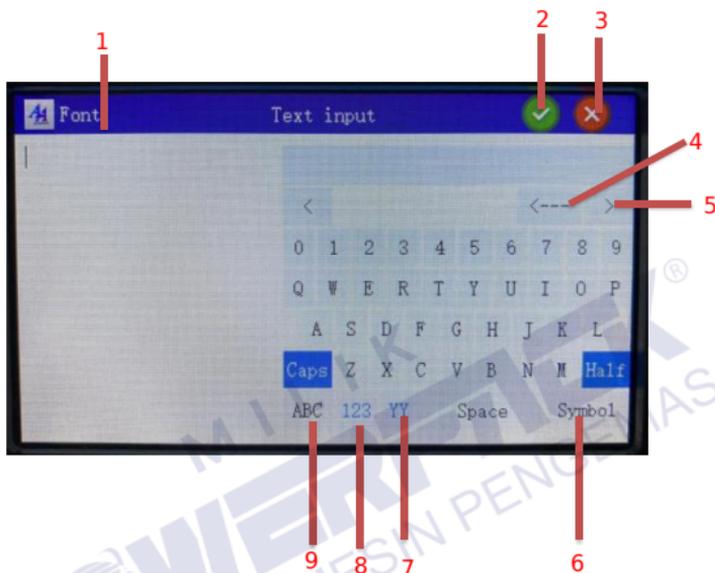
MILIK
POWERPACK[®]
MESIN PENGEMAS

4. Tampilan Fungsi



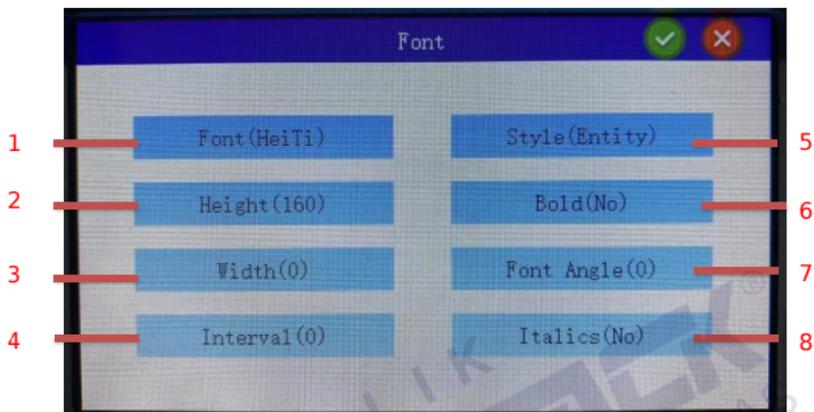
1. **Commonly used ICONS** : Kumpulan Ikon umum yang terdapat di dalam mesin.
2. **Picture** : Fitur untuk melihat gambar yang sudah dipindahkan dari flashdisk. Ikon yang dimasukkan dengan tipe BMP monochrome bitmap.
3. **Graphics code** : Masukkan barcode atau kode 2 dimensi
4. **Count** : Fitur untuk menambah atau mengurangi jumlah kerja mesin.
5. **Form** : Fitur yang dapat membuat form sesuai dengan aturan cetak mesin.
6. **TXT** : Kumpulan data berbentuk TXT.
7. **EXCEL** : Kamu dapat impor data dari flashdisk dalam bentuk excel.

5. Tampilan Edit Text



1. **Font Settings** : Fitur untuk mengatur ukuran, jarak, dan lainnya yang berhubungan dengan tulisan.
2. **OK button** : Menyimpan dan kembali ke menu utama.
3. **Back button** : Membuang data yang diedit dan kembali ke menu utama.
4. **Delete button** : Menghapus tulisan.
5. Tombol putar halaman untuk kata kandidat.
6. **Symbols** : Ikon yang dapat digunakan untuk konten.
7. **YY** : Format untuk memasukan tanggal.
8. **123** : Menghitung jumlah print.
9. **ABC** : Mengganti bahasa yang digunakan saat membuat tulisan.

6. Tampilan Pengaturan Tulisan



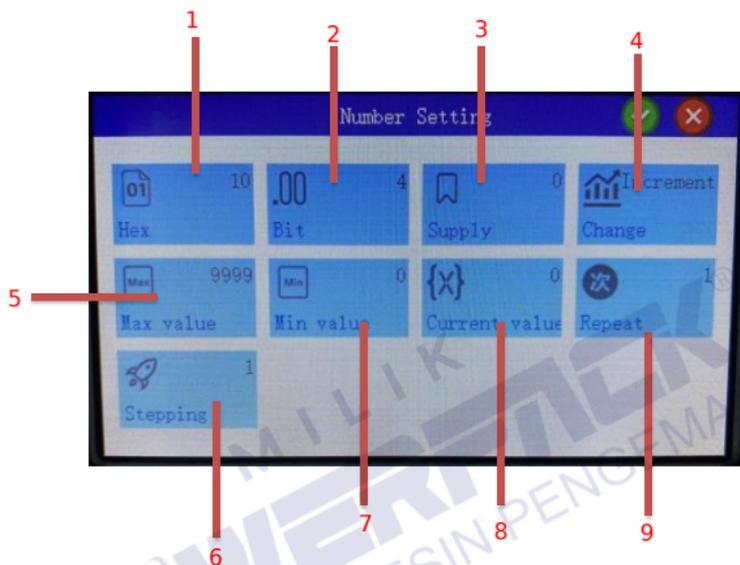
1. **Font** : Pilihan jenis huruf yang dapat digunakan.
2. **Word is high** : Mengatur tinggi kata yang akan dicatat. Tinggi huruf dapat disesuaikan dari 16 - 200.
3. **Word wide** : Mengatur lebar kata. Mengatur kelebaran kata diangka "0", akan menghasilkan. lebar dan tinggi dengan ukuran yang sama.
4. **word spacing** : Mengatur jarak antar huruf.
5. **Styles** :Anda dapat memilih bitmap, solid, deletebody, (bila Anda memilih font yang sudah bitmap, gaya tidak perlu diatur ke bitmap lagi).
6. **Rotation Angle** : Menyesuaikan kemiringan dari tulisan.
7. **Italic** : Menyesuaikan sudut potongan dari tulisan.

7. Cara Edit Tulisan 2 Garis



1. Baris Pertama. Klik "text" sekali dan masukan tulisan di baris pertama, lalu klik "OK".
2. Baris Kedua. Klik "text" lagi, ketik "OK". Setelah itu, pindah ke bagian bawah dari baris pertama. Tulisan dapat digeser dalam area print.

8. Memasukan Hitungan



1. **Into the system** : Pilih "digital display base system". Mendukung desimal dan hexadesimal.
2. **Digits** : Pilih jumlah digit dari 1-9 untuk perhitungan.
3. **Supplement high level** : Ketika perhitungan 0, kamu dapat memilih untuk menambahkan 0 atau tidak.
4. **Change** : Meningkatkan atau menurunkan dengan sendirinya.
5. **Maximum** : Ketika hitungan berada dibatas maksimal akan kembali ke perhitungan awal dan lanjut menghitung kembali.
6. Step by step.
7. **Minimum value** : Ketika hitungan dikurangi menjadi nilai minimum, maka secara otomatis akan melompat kembali ke nilai maksimum dan mulai menghitung lagi.
8. **Repeat the number** : Mencetak ulang serial number.

9. Tampilan Pengaturan



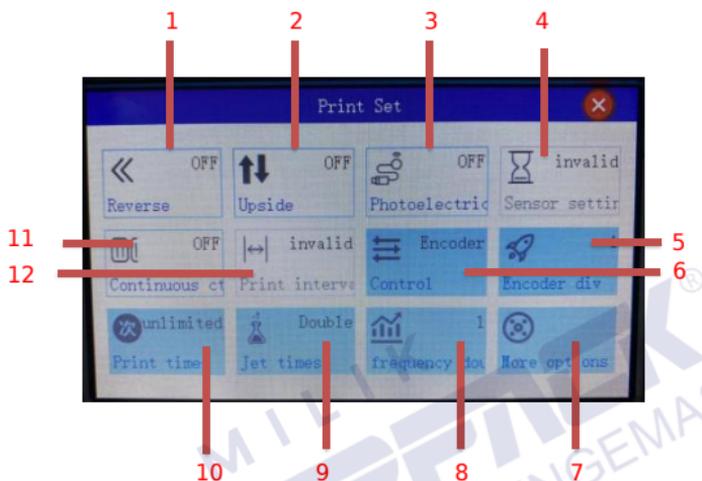
1. **Time setting** : Mengatur waktu pada mesin.
2. **Sprinkler head setting** : Geser ke kiri dan kanan nozzle, pilih voltase (rekomendasi 9.0 V untuk tinta dan 11 v untuk air).
3. **Touch screen calibration** : Pengaturan kalibrasi layar sesuai dengan kenyamanan kamu saat menggunakan. Saat boot, tekan layar agak lama dan lepaskan setelah layar menjadi hitam, klik "each" + "calibrate".
4. **Language choice** : Mendukung berbagai bahasa. Klik ikon ini untuk mengganti bahasa.
5. **Restore factory Settings** : Menghapus seluruh data dan mengembalikan pengaturan mesin seperti baru.
6. **Record export** : Export data print.
7. **Record import** : Impor data print.
8. **Flash time** : Waktu flash diatur dalam kondisi 00.
9. **Fault diagnosis** : Periksa kesalahan mesin dan update.

10. Tampilan Cetak



1. **X symbols** : Kembali ke menu utama.
2. **Start** : Klik untuk memulai mencetak.
3. **Suspended** : Klik untuk berhenti mencetak.
4. **Display area** : Saat proses mencetak terhenti, putar roda untuk memindahkan objek print.
5. **Print setup** : Mengatur parameter cetak.

11. Tampilan Pengaturan Mencetak



1. **Print backwards** : Gambar menghadap ke kanan saat print menyala, dan gambar menghadap ke kiri saat mati.
2. **Turn it upside down** : Saat terbuka, kata-kata yang dicetak dari arah sebaliknya.
3. **Photoelectric switch** : Setelah dibuka, itu akan mulai mencetak setelah menunggu waktu tunda fotolistrik setelah menerima sinyal fotolistrik.
4. **Photoelectric delay** : Mengatur waktu jeda, dapat menunda waktu pencetakan setelah induksi fotolistrik.
5. **Encoder frequency division** : Ubah resolusi kata encoder.
6. **Synchronization** : Kontrol untuk memilih waktu encoder atau pencetakan.
7. **More options** : Klik ke Pengaturan Cetak Suara dll.
8. **Synchronous frequency doubling** : Mengubah lebar keseluruhan font.

8. **Inkjet concentration** : Sesuaikan ketebal warna pencetakan.
9. **Number of printing times** : Setelah batas ditetapkan, pencetakan akan berhenti secara otomatis ketika nilai yang ditentukan tercapai.

MILIK
POWERPACK[®]
MESIN PENGEMAS